

全日本 e スポーツ実況王決定戦 ルールブック

1. 大会フォーマット／実施日	1
2. 予選（動画審査）	1
3. 決勝大会	2
4. その他	2

新型コロナウイルス感染拡大防止を考慮し、当規約の内容が変更になる可能性がございますので、予めご了承ください。また参加される皆様におかれましては、感染防止対策へのご理解とご協力を頂けますよう、何卒よろしくお願い申し上げます。

初版 2021年9月30日

1 大会フォーマット／実施日

1.1 大会フォーマット

- 1.1.1 全日本 e スポーツ実況王決定戦（以下、「本決定戦」とします。）は「予選（動画審査）」「決勝大会」の2部構成となります。予選を勝ち抜いた8名が、決勝大会に出場することができます。新型コロナウイルス感染症の状況によっては、決勝大会をオンラインにて実施する場合があります。

1.2 大会日程

1.2.1 予選（動画審査）

2021年10月23日（土）～ 2021年11月5日（金）

1.2.2 決勝大会

2021年11月28日（日）

1.2.3 エントリー期間

2021年10月1日（金）～ 2021年10月22日（金）23:59まで

2 予選（動画審査）

2.1 ルール

- 2.1.1 「リーグ・オブ・レジェンド」また「VALORANT」から1本、「その他動画（eスポーツ以外の動画）」1本、計2本の実況動画を提出ください。
- 2.1.2 事務局が用意した題材動画に実況するとともに、不正防止のため実況中の様子を正面から撮影したものを画面左下に入れ提出してください。
- 2.1.3 実況動画の規格は MPEG4 とし、本決定戦公式サイトのエントリーフォームから提出してください。
- 2.1.4 審査員による審査で決勝大会出場者8名を選出します。

2.2 審査基準

- 2.2.1 次の審査項目により総合的に審査します。

- ①表現力
- ②判断力
- ③ゲームまたは状況理解度
- ④熱意・やる気
- ⑤聞き取りやすさ・分かりやすさ

- 2.2.2 次のとおり配点します。

「リーグ・オブ・レジェンド または VALORANT」から1本 80点
「その他動画（eスポーツ以外の動画）」1本 20点

2.3 審査結果

- 2.3.1 審査結果は予選終了後、エントリー受付時に登録されたメールアドレスあてにメールで連絡をします。また決勝大会進出者は併せて本決定戦公式サイト・Twitter でエントリーネームを公表します。

3 決勝大会

3.1 ルール

- 3.1.1 予選を通過した8名による1対1のトーナメント方式により行います。
- 3.1.2 参加者は、事務局が用意した「リーグ・オブ・レジェンド」の題材動画を交互に実況します。
- 3.1.3 審査員が採点し、得点の高い選手の勝利とします。

3.2 審査項目

- 3.2.1 次の審査項目により500点方式(100点×審査員5名)で総合的に審査します。
 - ①表現力
 - ②判断力
 - ③ゲーム理解度
 - ④熱意・やる気
 - ⑤聞き取りやすさ・分かりやすさ

3.3 決勝大会出場資格

- 3.3.1 次のいずれかに該当する場合、不戦敗とします。
 - ①エントリー内容に虚偽の申告があった場合
 - ②本人確認書類の提出がない場合
 - ③その他事務局及び運営スタッフの指示に従っていただけない場合

4 その他

大会規約・ルールブックに記載されていない事案が発生した場合は、実行委員会が事務局との協議の上、対応を決定します