

第4回全日本eスポーツ実況王決定戦 大会規約

1. はじめに
2. 参加資格
3. エントリー
4. 配信・放送
5. ルールの変更
6. 禁止事項
7. 違反時の処置
8. 個人情報の取り扱い
9. 免責事項
10. 準拠法および管轄
11. 規約の変更
12. お問い合わせ先

初版 2024 年 8 月 16 日

1. はじめに

本規約は、eスポーツ選手権実行委員会（以下、「実行委員会」とします。）が主催する「第4回全日本eスポーツ実況王決定戦」（一般部門とオンライン部門の予選、決勝大会を含めて、以下「本決定戦」とします。）の必要事項を定めたものです。実行委員会は、本決定戦の運営・進行に関する一切の裁定権を有します。

本決定戦は、ニーズが高まっている eスポーツ実況者の登竜門大会として、また、eスポーツに不可欠な実況者（キャスター）の発掘・活躍の場を創出することを目的として開催しています。

本決定戦は、実行委員会が設置する本決定戦の事務局（以下、「事務局」とします。）が運営および大会進行、管理を行います。

2. 参加資格

本決定戦に参加するには、以下の参加条件を全て満たす必要があります。（以下、参加する選手を「参加者」とします。）

2.1 一般部門 参加資格

- (1) 本規約および事務局の定めた本決定戦のルールブック（以下、「ルールブック」とします）に同意すること。（本決定戦にエントリーした時点で、本規約およびルールブックに同意したものとみなします。）
- (2) 一般部門の参加につき、未成年者は保護者の同意を得て申し込むこと。
- (3) 日本国内に在住していること。
- (4) 日本語で実況できること
- (5) エントリー開始から 2025 年 3 月 31 日（月）まで、事務局からの連絡を受け取れること。

- (6) 一般部門の予選（動画審査）を勝ち残った場合、2024年11月9日（土）に開催予定の決勝大会および、11月8日（金）の準備・リハーサルに参加できること。
- (7) 決勝大会の選手チェックイン時間内に、身分証明証（有効期限内で本人の顔が識別でき、生年月日の記載があるもの。原本のみ有効。コピー不可）を提示できること。
- (8) 日本語で大会運営スタッフや他の参加者とコミュニケーションが取れること。
- (9) 事務局からの要望に応じて、別途、メディアの収録に参加できること。
- (10) 本規約とルールブックを理解し、遵守すること。
- (11) 本決定戦において氏名、年齢などの個人情報を事務局に提供し、事務局やメディア各社による写真および映像撮影や取材を承諾すること。
- (12) 本決定戦をプロモーションするため、参加者の肖像、氏名、年齢、コメント、実況動画が含まれる本決定戦の様子・内容が、事務局または事務局が認める第三者によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNS等やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、放送（ストリーミング放送を含む）、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用）されることを承諾すること（肖像権、パブリシティ権を行使しないこと）。

2.2 オンライン部門 参加資格

- (1) 本規約および事務局の定めたルールブックに同意すること。（本決定戦にエントリーした時点で、本規約およびルールブックに同意したものとみなします。）
- (2) オンライン部門の参加につき、未成年者は保護者の同意を得て申し込むこと。
- (3) 日本国内に在住していること。
- (4) 日本語で実況できること
- (5) エントリー開始から2025年3月31日（月）まで、事務局からの連絡を受け取れること。
- (6) オンライン部門で優勝した場合、原則2024年11月9日（土）に実施される一般部門の決勝大会の表彰式に参加できること。※顔出しをしていない場合等の参加に配慮が必要な場合や参加ができない場合は、事前に事務局まで連絡を行ってください。
- (7) 日本語で大会運営スタッフや他の参加者とコミュニケーションが取れること。
- (8) 事務局からの要望に応じて、別途、メディアの収録に参加できること。
- (9) 本規約とルールブックを理解し、遵守すること。
- (10) 本決定戦において氏名、年齢などの個人情報を事務局に提供し、事務局やメディア各社による写真および映像撮影や取材を承諾すること。
- (11) 本決定戦をプロモーションするため、参加者の肖像、氏名、年齢、コメント、実況動画が含まれる本決定戦の様子・内容が、事務局または事務局が認める第三者によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNS等やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、放送（ストリーミング放送を含む）、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用）されることを承諾すること（肖像権、パブリシティ権を行使しないこと）。

3. エントリー

3.1 一般部門 エントリー

一般部門の実況タイトルは次のとおりとします。

予選・決勝大会ともに『STREET FIGHTER 6（ストリートファイター6）』

参加者は、本決定戦の公式サイトから遷移するエントリーフォームに所定の事項を記入し、エントリーを行ってください。エントリーフォーム送信完了後、自動返信メールにて「実況動画提出フォーム」のURLをお送りします。予選は動画審査となりますので、エントリーフォーム内から課題動画をダウンロードし、実況動画を撮影してください。編集して完成した実況動画を動画共有サービスにアップロードし、「実況動画提出フォーム」より提出してください。

また、エントリーの際、参加者は以下の情報（個人情報を含む）を記載する必要があります。

- ①参加者氏名
 - ②参加者氏名 読み方（カタカナ）
 - ③エントリー名
 - ④エントリー名 読み方（カタカナ）
 - ⑤参加者のメールアドレス
 - ⑥参加者の電話番号
 - ⑦参加者の居住都道府県
 - ⑧参加者の職業
 - ⑨参加者の所属先
 - ⑩参加者の生年月日
 - ⑪参加者の身分証の画像データ（公的機関が発行した、有効期限内で本人の顔が識別でき、生年月日の記載がある証明書のデータ）
 - ⑫参加者のXアカウント
 - ⑬本決定戦への意気込み
 - ⑭保護者氏名（※未成年の場合）
 - ⑮保護者連絡先（電話番号およびメールアドレス）（※未成年の場合）
 - ⑯顔出しの有無（Vtuber等）
- ※③、④、⑬以外は公表されません

- (1) 大会エントリー後、登録内容に変更がある場合は事務局まで速やかに連絡してください。登録内容の変更はエントリー締め切り時まで受け付けます。また、締め切り後、事務局からの要望がない場合、登録内容の変更はできません。なお、急病等の事情により、エントリー締め切り後に参加者が出場できなくなった場合、速やかに事務局に連絡してください。
- (2) 事務局が必要と判断した場合は、登録内容の確認を行います。
- (3) 以下の場合、エントリーが取り消される可能性があります。

- ①エントリー情報に虚偽の申告がある場合。
- ②登録内容に不適切な単語が含まれている、または第三者の権利を侵害していると事務局が判断し、修正依頼に応じない場合。
- ③本規約およびルールブックに違反した場合。
- ④事務局からの連絡に対して応答がない場合や意思疎通ができていないと事務局が判断した場合。

(4) 決勝大会への参加者は、当日、身分証明書を本人確認のため常に携帯してください。身分証明書が確認できない場合、出場できないことがあります。

3.2 オンライン部門 エントリー

オンライン部門の実況タイトルは次のとおりとします。

『STREET FIGHTER 6 (ストリートファイター6) 』

参加者は、本決定戦の公式サイトから遷移するエントリーフォームに所定の事項を記入し、エントリーを行ってください。エントリーフォーム送信完了後、自動返信メールにて「実況動画提出フォーム」のURLをお送りします。オンライン部門は動画審査となりますので、エントリーフォーム内から課題動画をダウンロードし、実況動画を撮影してください。編集して完成した実況動画を動画共有サービスにアップロードし、「実況動画提出フォーム」より提出してください。

また、エントリーの際、参加者は以下の情報（個人情報を含む）を記載する必要があります。

- ①参加者氏名
- ②参加者氏名 読み方（カタカナ）
- ③エントリー名
- ④エントリー名 読み方（カタカナ）
- ⑤参加者のメールアドレス
- ⑥参加者の電話番号
- ⑦参加者の居住都道府県
- ⑧参加者の職業
- ⑨参加者の所属先
- ⑩参加者の生年月日
- ⑪参加者の身分証の画像データ（公的機関が発行した、有効期限内で本人の顔が識別でき、生年月日の記載がある証明書のデータ）
- ⑫参加者のXアカウント
- ⑬本決定戦への意気込み
- ⑭保護者氏名（※未成年の場合）
- ⑮保護者連絡先（電話番号およびメールアドレス）（※未成年の場合）
- ⑯顔出しの有無（Vtuber等）

※③、④、⑬以外は公表されません

- (1) 大会エントリー後、登録内容に変更がある場合は事務局まで速やかに連絡してください。登録内容の変更はエントリー締め切り時まで受け付けます。また、締め切り後、事務局からの要望がない場合、登録内容の変更はできません。なお、急病等の事情により、エントリー締め切り後に参加者が出場できなくなった場合、速やかに事務局に連絡してください。
- (2) 事務局が必要と判断した場合は、登録内容の確認を行います。
- (3) 以下の場合、エントリーが取り消される可能性があります。
 - ①エントリー情報に虚偽の申告がある場合。
 - ②登録情報に不適切な単語が含まれている、または第三者の権利を侵害していると事務局が判断し、修正依頼に応じない場合。
 - ③本規約およびルールブックに違反した場合。
 - ④事務局からの連絡に対して応答がない場合や意思疎通ができていないと事務局が判断した場合。
- (4) 優勝者が表彰式に出席する場合、優勝者および保護者 1 名（※優勝者が未成年の場合）の自宅から会場までの交通費および宿泊費は、全額を事務局が負担します。ただし、国内における移動および宿泊に係る分のみを対象とします。当日は、優勝者の身分証明証を本人確認のため常に携帯してください。本人確認ができない場合、表彰式に出演できないことがあります。

4. 配信・放送

- (1) 事務局は、本決定戦の様子、実況の内容や実況の様子を収録し、また複数のプラットフォームにおけるストリーミング・アーカイブ配信、テレビ放送等（第三者に対する許諾等を含む）することができるものとします。
- (2) 参加者は、参加者および参加者の関係者が、本決定戦の映像の全部または一部を、実行委員会の承諾なしに利用することが著作権侵害にあたる場合があることを理解し、そのようなことを行わないことに同意するものとします。

5. ルールの変更

実行委員会ならびに事務局は参加者の適正なプレイ環境に影響を与える場合、自らの裁量でルールを参加者の同意なく修正、変更、削除または追加する権利を有します。ただし、ルール変更時は参加者への告知連絡を厳守します。

6. 禁止事項

参加者は以下の行為を行ってはなりません。

- (1) 本規約、ルールブックに違反すること。
- (2) 一般部門の決勝大会の選手チェックイン時間に遅れること、定められた時間に集合しないこと。
- (3) 本決定戦スタッフの大会進行上、必要な指示、要請に従わないこと。

- (4) 本決定戦の進行、運営を妨害すること。
- (5) 実行委員会、事務局、本決定戦スタッフ、参加者または第三者に対して、誹謗中傷する行為および名誉を傷つける行為、暴力、ハラスメント行為を行うこと。
- (6) エントリー情報に虚偽の内容を入力すること。
- (7) 本決定戦の運営や結果に関する情報を、許可なく外部へ公開すること。
- (8) 本決定戦の開始後に事務局に無断で大会を棄権し、離脱すること。
- (9) 本決定戦の運営スタッフが大会進行上、必要な質問をした際、適切に回答しないこと。また、運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- (10) 大会中、本決定戦の運営スタッフ以外の者と事務局に無断でコミュニケーションをとったり、大会の助言を受けたりすること。
- (11) 公序良俗に反する言動を行うこと。
- (12) 実行委員会、事務局または第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、その他の権利または利益を侵害すること。
- (13) 本決定戦への参加権、賞品を受ける権利を第三者へ譲渡、売買等すること。
- (14) 本決定戦を利用し、営利を目的とする行為を行うこと。
- (15) 反社会勢力またはその関係者を関与させること。
- (16) 過度にラフな格好および事務局が不適切と判断する格好で大会に参加すること。
- (17) その他、事務局が不適切と判断する行為をすること。

7. 違反時の措置

参加者は、参加者が本規約に違反していると実行委員会が判断した場合、その違反内容や程度により、タイトルの剥奪、賞品の剥奪、エントリーの無効、出場禁止などの措置が取られる場合があることを了承するものとします。

8. 個人情報の取り扱い

- (1) エントリーの際に提供された参加者の個人情報は、本決定戦の開催、運営および広報等の目的で使用します。
- (2) 決定戦に関連する連絡事項がある場合は、エントリーの際に提供された連絡先へ、事務局より連絡します。
- (3) 参加者は、自己の肖像、氏名、年齢、コメント、実況動画等について、事務局または第三者によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNS 等やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、編集、公表、公開、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用を含む）されることを承諾するものとします。
- (4) 提供された参加者等の個人情報は、個人情報の保護に関する法律（平成十五年五月三十日法律第五十七号）、群馬県個人情報の保護に関する法律施行条例（令和四年群馬県条例第七十六号）に従い管理します。

9. 免責事項

- (1) 天災等の不可抗力その他やむを得ない事由または実行委員会の都合により本決定戦の内容の変更、また本決定戦の延期・中止となる場合があります。実行委員会、事務局は当該事由に起因して生じた損害に対して一切の責任を負いません。

- (2) 参加者が本規約への違反行為や不正行為により、本決定戦の出場途中で失格となった場合、実行委員会、事務局は一切の責任を負いません。なお、本規約への違反行為や不正行為に該当するかどうかの判断は、実行委員会、事務局の基準により行います。
- (3) 体調の優れない方、血圧に異常のある方、心臓に疾患をお持ちの方、過去に光刺激などによる痙攣や失神等をした経験をお持ちの方、ペースメーカーを使用されている方は、ご自身の責任においてご参加ください。
- (4) 本決定戦への参加または参加できなかったこと、また、本決定戦が配信、放送等され、またはされなかった結果、万一参加者に不利益や損害（経済的損失に限りません。）が生じた場合でも、参加者ご自身の責任と負担において解決していただき、実行委員会は一切の責任を負いません。
- (5) 本決定戦開催中の参加者の事故、事件、その他のトラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害または大会使用PC、PC周辺機器、ディスプレイ、ソフトウェアおよびネットワーク設備の不具合・故障、その他本決定戦の運営に関して参加者（関係者を含みます）に生じた損害に関して、事務局の指示や対応に故意又は重大な過失がある場合を除き、事務局は一切の責任を負いません。

10. 準拠法および管轄

本規約は日本国法に準拠します。本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、前橋地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

11. 規約の変更

本規約の内容は、実行委員会、事務局の判断と裁量において、変更できるものとします。本規約の変更を行う場合、当該変更の内容を公式サイトに掲示します。

12. お問い合わせ先

メールアドレス：jikkyo_info@esports-jikkyo-oh.jp

※受付時間は、月曜日～金曜日の平日 10:00～17:00 となります。

※平日の受付時間外のお問い合わせは、翌日の受付となります。

※土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の平日の受付となります。

※お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。予めご了承ください。