

# 第2回全日本 e スポーツ実況王決定戦 ルールブック

1. 大会フォーマット	1
2. 大会日程	1
3. 一般部門	2
4. U15 部門	4
5. その他	4

新型コロナウイルスの影響を考慮し、当規約の内容が変更になる可能性がございますので、予めご了承ください。

また参加される皆様におかれましては、感染防止策へのご理解とご協力を頂けますよう、

何卒よろしくお願い申し上げます。

初版 2022年9月9日

## 1.大会フォーマット

### 1.1. 全体構成

第2回全日本eスポーツ実況王決定戦(以下、「本決定戦」とします。)は「一般部門」と「U15 部門」の2部構成となります。

### 1.2. 一般部門

「予選」「決勝大会」で構成され、予選は動画審査、決勝大会はオフラインでの審査になります。予選を勝ち抜いた8名が、決勝大会に出場することができます。新型コロナウイルス感染症の状況によっては、決勝大会をオンラインにて実施する場合があります。

### 1.3. U15 部門

提出された動画を審査し、優勝者を決定する大会となります。順位は YouTube チャンネル『tsulunos ～群馬県公式～』にて発表され、優勝者は一般部門と合わせて G メッセ群馬にて表彰を行います。

## 2. 大会日程

### 2.1. 一般部門 大会日程

#### 2.1.1. エントリー期間

2022年9月9日(金)～2022年10月23日(日) 23:59 まで

#### 2.1.2. 予選(動画審査)

11月発表(予定)

#### 2.1.3. 決勝大会

2022年12月4日(日)

### 2.2. U15 部門 大会日程

#### 2.2.1. エントリー・動画提出期間

2022年9月9日(金)～2022年10月23日(日) 23:59 まで

#### 2.2.2. 動画審査

11月発表(予定)

#### 2.2.3. 結果発表(配信)

11月発表(予定)

### 3.一般部門

#### 3.1.予選

##### 3.1.1.ルール

- 3.1.1.1. 本決定戦公式サイトのエントリーフォームより必要情報を入力して、エントリーを行ってください。事務局で必要情報を確認後、入力されたメールアドレス宛に課題動画の共有 URL を送付します。
- 3.1.1.2. 事務局から送付された「Apex Legends」の題材動画に、自分の実況を加えた、実況動画 1 本を提出してください。
- 3.1.1.3. 不正防止のため、実況中の自分の顔を正面から撮影した動画を題材動画上に入れ、提出してください。題材動画上に入れる位置は、画面右側の中央でゲーム内表示には被らない位置に入れてください。
- 3.1.1.4. 提出する実況動画の規格は mp4 とし、クラウドストレージサービス(GoogleDrive、OneDrive、Dropbox 等)または、ファイル転送サービス(GigaFile 便、データ便、firestorage 等)を使用し、共有用 URL を事務局宛てのメールに記載して提出してください。
- 3.1.1.5. 審査員による審査で決勝戦出場者 8 名を選出します。

##### 3.1.2.審査項目

実行委員会が指名する審査員による個別審査を行い、次の審査項目により総合的に審査します。

- ①表現力
- ②判断力
- ③ゲーム理解度
- ④熱意・やる気
- ⑤聞き取りやすさ・分かりやすさ

##### 3.1.3.審査結果

審査結果は予選終了後、エントリー受付時に登録されたメールアドレスあてにメールで連絡をします。また決勝大会進出者は併せて本決定戦公式サイト・Twitter でエントリーネームを公表します。

## 3.2.決勝大会

### 3.2.1.ルール

- 3.2.1.1. 予選を通過した8名は、決勝会場に会場し、1対1のトーナメント方式により決勝大会を実施します。
- 3.2.1.2. 参加者は、事務局が用意した「Apex Legends」の題材動画を交互に実況します。その実況に対して4名の審査員がその場で採点を行います。
- 3.2.1.3. 決勝戦では審査員1人につき1票と会場票1票の計5票で投票を行い、得票数が多い方を実況王とします。

### 3.2.2.審査項目

- 3.2.2.1. 決勝戦以外の審査は次の審査項目により400点方式(100点×審査員4名)で総合的に審査します。
  - ①表現力
  - ②判断力
  - ③ゲーム理解度
  - ④熱意・やる気
  - ⑤聞き取りやすさ・分かりやすさ
- 3.2.2.2. 決勝戦における審査は、2名の実況後、最も優れていたと思った人へ審査員が投票します。加えて、会場の観戦者からの投票をカウントし、最も得票数が多かった選手は1票獲得します。

### 3.2.3.決勝大会出場資格

次のいずれかに該当する場合、不戦敗とします。

- ①エントリー内容に虚偽の申告があった場合
- ②本人確認書類の提出がない場合
- ③その他事務局及び運営スタッフの指示に従っていただけない場合

## 4.U15 部門

### 4.1.ルール

- 4.1.1. 本決定戦公式サイトのエントリーフォームより必要情報を入力して、エントリーを行ってください。事務局で必要情報を確認後、入力されたメールアドレス宛に課題動画の共有 URL を送付します。
- 4.1.2. 事務局が用意した「Fortnite」の題材動画に、自分の実況を加えた、実況動画 1 本を提出してください。
- 4.1.3. 実況中の自分の顔を正面から撮影した動画を画面左下に入れ提出してください。  
編集が難しい場合は、ディスプレイ等に映した題材動画と実況中の様子を同時に撮影した動画を提出してください。
- 4.1.4. クラウドストレージサービス(GoogleDrive、OneDrive、Dropbox 等)または、ファイル転送サービス(GigaFile 便、データ便、firestorage 等)を使用し、共有用 URL を事務局宛てのメールに記載して提出してください。
- 4.1.5. 審査員による審査で順位付けをして優勝者 1 名を決定します。

### 4.2.審査項目

- 4.2.1. 次の審査項目により 400 点方式(100 点×審査員 4 名)で総合的に審査します。
  - ①表現力
  - ②判断力
  - ③ゲーム理解度
  - ④熱意・やる気
  - ⑤聞き取りやすさ・分かりやすさ

### 4.3.審査結果

- 4.3.1. 審査結果は、11 月にホームページ及び YouTube チャンネル『tsulunos ～群馬県公式～』から発表し、優勝者は 2022 年12月4日(日)の G メッセ群馬にて、一般部門と合わせて表彰を行います。

## 5.その他

大会規約・ルールブックに記載されていない事案が発生した場合は、実行委員会が事務局との協議の上、対応を決定します。