

第 5 回全日本 e スポーツ実況王決定戦

ルールブック

- 1 大会フォーマット
- 2 大会日程
- 3 大会のフロー
- 4 その他

初版 2025 年 9 月 24 日

1 大会フォーマット

「予選」「決勝大会」で構成され、予選は動画審査、決勝大会はオフラインでの審査になります。予選を勝ち抜いた 8 名が、決勝大会に出場することができます。

2 大会日程

(1) エントリー期日

2025 年 11 月 3 日(月・祝) 23 : 59

ただし、事務局の判断で期間を延長する場合もございます。

(2) 予選（動画審査）

2025 年 11 月 25 日（火）頃

(3) 決勝大会

2025 年 12 月 20 日（土）

3 大会のフロー

(1) 予選

ア エントリーの流れ

（ア）大会規約と本ルールをご確認の上、エントリーフォームから必要事項を入力し、エントリーしてください。

エントリーフォーム送信完了後、自動返信メールにて「実況動画提出フォーム」の URL をお送りいたします。

- (イ) 予選は動画審査となりますので、エントリーフォーム内から課題動画をダウンロードし、実況動画を撮影してください。実況動画の撮影にあたっては、実況中のご本人の顔を正面から撮影してください。
- (ウ) 撮影した動画は課題動画の右上にワイプとして入れてください。顔出しが難しい場合は、ご本人のキャラやマスクや帽子で隠したご本人の状態の動画も可とします。
- (エ) 実況を加えた課題動画の形式は MP4 とし、「実況動画提出フォーム」にアップロードの上、ご提出ください。

イ 審査項目

(ア) 次の審査項目により総合的に審査します。

①ゲーム理解力 (3 点満点)

そのゲームに関する理解力 (ゲームシーン、プレイシーンをどの程度理解しているか)

②試合の言語化力 (3 点満点)

ゲーム内で行われている事象をどのように言語化するか / 視聴者のレベルにあわせた実況構成ができているか

③発話力 (4 点満点)

滑舌の良さ、声量のバランス、聞き取りやすさ

④オリジナリティ (3 点満点)

実況者本人ならではの個性的な実況ができているか

⑤熱量 / エナジー (4 点満点)

会場、視聴者に、プレイの熱量を伝えられているか

⑥IP 理解・世界観の表現力 (3 点満点)

IP の世界観を尊重し、公式の用語・名称を適切に用いて実況できているか

(イ) 実行委員会が指名する審査員による審査で決勝大会への出場者 8 名を選出します。

ウ 審査結果

審査結果は予選終了後、11 月下旬を目処に公式サイトでエントリーネームを発表します。

また、エントリー受付時に登録されたメールアドレス宛てにメールで連絡をします。

(2) 決勝大会

ア ルール

(ア) 決勝大会出場者 8 名は、決勝会場にて 1 対 1 のトーナメント方式により決勝大会を実施します。(顔出しできない場合はリモート)

(イ) 決勝大会出場者は、事務局が用意した『Pokémon UNITE (ポケモンユナイト)』の課題動画を交互に実況します。

その実況に対して 1 名の審査委員長、4 名の審査員の合計 5 名がその場で採点を行います。

イ 審査（決勝戦以外）

決勝戦以外の審査は次の審査項目により 100 点満点方式（20 点 × 審査員 5 名）で総合的に審査します。

①ゲーム理解力（3 点満点）

そのゲームに関する理解力（ゲームシーン、プレイシーンをどの程度理解しているか）

②試合の言語化力（3 点満点）

ゲーム内で行われている事象をどのように言語化するか / 視聴者のレベルにあわせた実況構成ができているか

③発話力（4 点満点）

滑舌の良さ、声量のバランス、聞き取りやすさ

④オリジナリティ（3 点満点）

実況者本人ならではの個性的な実況ができているか

⑤熱量 / エナジー（4 点満点）

会場、視聴者に、プレイの熱量を伝えられているか

⑥IP 理解・世界観の表現力（3 点満点）

IP の世界観を尊重し、公式の用語・名称を適切に用いて実況できているか

(3) 審査（決勝戦）

2 名の実況後、最も優れていた人へ 5 名の審査員が投票します。計 5 票で投票を行い、得票数が多い方を実況王とします。

(4) 決勝大会出場資格

次のいずれかに該当する場合、不戦敗とします。

①エントリー内容に虚偽の申告があった場合

②本人確認書類の提出がない場合

③その他事務局および運営スタッフの指示に従わない場合

4 その他

大会規約・ルールブックに記載されていない事案が発生した場合は、実行委員会が事務局との協議の上、対応を決定します。