

第4回全日本eスポーツ実況王決定戦 ルールブック

1. 大会フォーマット
2. 大会日程
3. 一般部門
4. オンライン部門
5. その他

初版 2024 年 8 月 16 日

更新 2024 年 9 月 19 日

1. 大会フォーマット

1.1. 全体構成

第4回全日本eスポーツ実況王決定戦（以下、「本決定戦」とします。）は「一般部門」と「オンライン部門」の2部構成となります。

1.2. 一般部門

「予選」「決勝大会」で構成され、予選は動画審査、決勝大会はオフラインでの審査になります。予選を勝ち抜いた8名が、決勝大会に出場することができます。

1.3. オンライン部門

提出された動画を審査し、優勝者を決定する大会となります。順位は本決定戦公式サイトにて発表され、優勝者は一般部門と合わせてGメッセ群馬にて表彰を行います。また、優勝者の実況付動画は、本決定戦公式サイトにて公開します。

2. 大会日程

2.1. 一般部門大会日程

2.1.1. エントリー期間

2024 年 8 月 16 日（金）～ 2024 年 9 月 29 日（日） 23:59 まで
ただし、事務局の判断で期間を延長する場合がございます。

2.1.2. 予選（動画審査）

10 月発表（予定）

2.1.3. 決勝大会

2024 年 11 月 9 日（土）

2.2. オンライン部門大会日程

2.2.1. エントリー・動画提出期間

2024 年 8 月 16 日（金）～ 2024 年 9 月 29 日（日） 23:59 まで
ただし、事務局の判断で期間を延長する場合がございます。

2.2.2. 動画審査

10 月発表（予定）

2.2.3. 結果発表（配信）

10 月発表（予定）

3. 一般部門

3.1. 予選

3.1.1. ルール

3.1.1.1. 本決定戦公式サイトのエントリーフォームより必要情報を入力して、エントリーを行ってください。エントリーフォーム送信完了後、自動返信メールにて「実況動画提出フォーム」のURLをお送りします。エントリーフォーム内から課題動画をダウンロードし、実況動画を撮影してください。

3.1.1.2. 事務局から送付された『STREET FIGHTER 6（ストリートファイター6）』の課題動画に、自分の実況を加えた、実況動画1本を提出してください。

3.1.1.3. 不正防止のため、実況中の自身の顔を正面から撮影した動画を課題動画上に入れ、提出してください。顔出しが難しい場合は、自身のキャラや自身をマスクや帽子で顔を隠した状態で撮影した動画も可とします。課題動画上に入れる自身の顔の位置は、画面右側でゲーム内表示には被らない位置に入れてください。

3.1.1.4. 提出する実況動画の形式はMPEG4とし、任意のストレージサービス（firestorage、ギガファイル便、Googleドライブ等）に動画をアップロードのうえ、実況動画提出フォームから送付してください。※保存期間が指定できる場合は、最長の期間を選択してください。

3.1.1.5. 審査員による審査で決勝戦への出場者 8 名を選出します。

3.1.2. 審査項目

実行委員会が指名する審査員による個別審査を行い、次の審査項目により総合的に審査します。

①ゲーム理解力

そのゲームに関する理解力（ゲームシーン、プレイシーンをどの程度理解しているか）

②試合の言語化力

ゲーム内で行われている事象をどのように言語化するか / 視聴者のレベルにあわせた実況構成ができているか

③発話力

滑舌の良さ、声量のバランス、聞き取りやすさ

④オリジナリティ

実況者本人ならではの個性的な実況ができているか

⑤熱量 / エナジー

会場、視聴者に、プレイの熱量を伝えられているか

3.1.3. 審査結果

審査結果は予選終了後、10月に公式サイトでエントリーネームを発表します。また、エントリー受付時に登録されたメールアドレスあてにメールで連絡をします。

3.2. 決勝大会

3.2.1. ルール

3.2.1.1. 予選を通過した 8 名は、決勝会場に会場し、1 対 1 のトーナメント方式により決勝大会を実施します。

3.2.1.2. 参加者は、事務局が用意した『STREET FIGHTER 6 (ストリートファイター6)』の課題動画を交互に実況します。その実況に対して 1 名の審査委員長、3 名の審査員の合計 4 名がその場で採点を行います。

3.2.2. 審査項目

3.2.2.1. 決勝戦以外の審査は次の審査項目により 400 点方式 (100 点 × 審査員 3 名、100 点 × 審査委員長 1 名) で総合的に審査します。

①ゲーム理解力

そのゲームに関する理解力 (ゲームシーン、プレイシーンをどの程度理解しているか)

②試合の言語化力

ゲーム内で行われている事象をどのように言語化するか / 視聴者のレベルにあわせた実況構成ができているか

③発話力

滑舌の良さ、声量のバランス、聞き取りやすさ

④オリジナリティ

実況者本人ならではの個性的な実況ができているか

⑤熱量 / エナジー

会場、視聴者に、プレイの熱量を伝えられているか

3.2.2.2. 決勝戦における審査は、2 名の実況後、最も優れていたと思った人へ 4 名の審査員とメインMCが投票します。計 5 票で投票を行い、得票数が多い方を実況王とします。

3.2.3. 決勝大会出場資格

次のいずれかに該当する場合、不戦敗とします。

①エントリー内容に虚偽の申告があった場合

②本人確認書類の提出がない場合

③その他事務局および運営スタッフの指示に従わない場合

4. オンライン部門

4.1. ルール

4.1.1. 本決定戦公式サイトのエントリーフォームより必要情報を入力して、エントリーを行ってください。エントリーフォーム送信完了後、自動返信メールにて「実況動画

提出フォーム」のURLをお送りします。エントリーフォーム内から課題動画をダウンロードし、実況動画を撮影してください。

4.1.2. 事務局が用意した『STREET FIGHTER 6（ストリートファイター6）』の課題動画に、自分の実況を加えた、実況動画 1 本を提出してください。

4.1.3. 不正防止のため、実況中の自身の顔を正面から撮影した動画を課題画面上に入れ提出してください。顔出しが難しい場合は、自身のキャラや自身をマスクや帽子で顔を隠した状態で撮影した動画も可とします。課題画面上に入れる自身の顔の位置は、画面右側でゲーム内表示には被らない位置に入れてください。編集が難しい場合は、課題動画と実況中の様子を同時に撮影した動画（画面左半分は課題動画、画面右半分は実況中の様子、等）を提出してください。

4.1.4. 提出する実況動画の形式はMPEG4とし、任意のストレージサービス（firestorage、ギガファイル便、Googleドライブ等）に動画をアップロードのうえ、実況動画提出フォームから送付してください。※保存期間が指定できる場合は、最長の期間を選択してください。

4.1.5. 審査員による審査で順位付けをして優勝者 1 名を決定します。

4.2. 審査項目

4.2.1. 次の審査項目により 100 点方式（25 点×審査員 4 名）で総合的に審査します。

①ゲーム理解力

そのゲームに関する理解力（ゲームシーン、プレイシーンをどの程度理解しているか）

②試合の言語化力

ゲーム内で行われている事象をどのように言語化するか / 視聴者のレベルにあわせた実況構成ができているか

③発話力

滑舌の良さ、声量のバランス、聞き取りやすさ

④オリジナリティ

実況者本人ならではの個性的な実況ができているか

⑤熱量 / エナジー

会場、視聴者に、プレイの熱量を伝えられているか

4.3. 審査結果

4.3.1 審査結果は、10 月に公式サイトから発表し、優勝者は 2024 年 11 月 9 日（土）の G メッセ群馬にて、一般部門と合わせて表彰を行います。

5. その他

大会規約・ルールブックに記載されていない事案が発生した場合は、実行委員会が事務局との協議の上、対応を決定します。